



Zrzuty ekranu z 24-godzinnych warsztatów online z modelowania w Blenderze

Warsztaty zostały zrealizowane w ramach zadania: „3Dramat” – druk 3D w teatrze: warsztaty, szkolenia, spektakl maskowy, zasoby cyfrowe”, finansowanego przez Unię Europejską NextGeneration EU w ramach Programu wspierania działalności podmiotów sektora kultury i przemysłów kreatywnych na rzecz stymulowania ich rozwoju w ramach Krajowego Planu Odbudowy i Zwiększania Odporności.



Rzeczpospolita
Polska

Sfinansowane przez
Unię Europejską
NextGenerationEU



ZRZUT EKRANU ZE STRONY WWW

Na stronie internetowej udostępniono nagrania z 4 dni warsztatów.

Warsztaty online z modelowania 3D w programie Blender

Dzień 1



Dzień 2



ZRZUT EKRANU ZE STRONY WWW

Dzień 3



7-8.02 ORAZ 14-15.02.2026
GODZ. 10:00-16:00

**BEZPŁATNE WARSZTATY
ONLINE Z MODELOWANIA 3D
W PROGRAMIE BLENDER**

PROWADZI: SEBASTIAN POLESZAK



Rzeczpospolita
Polska

Sfinansowane przez
Unię Europejską
NextGenerationEU



Dzień 4



7-8.02 ORAZ 14-15.02.2026
GODZ. 10:00-16:00

**BEZPŁATNE WARSZTATY
ONLINE Z MODELOWANIA 3D
W PROGRAMIE BLENDER**

PROWADZI: SEBASTIAN POLESZAK



Rzeczpospolita
Polska

Sfinansowane przez
Unię Europejską
NextGenerationEU

